Sucker Punch 在 PS4 初期靠《无名英雄 次子》打开局面，又在周期的最后，用《对马岛之魂》为 PS4 画下一个漂亮的句点，以少有的和风文化开放世界为玩家们带来了一段新颖又绮丽的旅程。由于游戏本质仍然公式化，因此本期攻略主要围绕系统、流程要点、收集展开，帮助各位能更流畅地完成公式化内容。

文 六等星 美编 Juxi

对马岛之魂		SIE（PS4）	
Ghost of Tsushima		动作冒险	中文版
2020 年 7 月 17 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 468 港币			

版本：1.04 白金时间：30 小时 +

操作说明

按键	功能
左摇杆	移动
右摇杆	旋转视角
十字键←	呼唤马匹
十字键→	拍照模式
十字键↑	对峙
十字键↓	回复生命
×键	跳跃
○键	闪避
△键	架式攻击
□键	快速攻击

按键	功能
L1键	格挡
R1键	快速使用忍具
L2键	瞄准
R2键	切换架式/忍具
L3键	奔跑
OPTIONS键	菜单
触摸板上滑	刮风（指引）
触摸板下滑	鞠躬
触摸板右滑	收刀
触摸板左滑	吹尺八

设置与难度说明

语音与字幕

本作是由美国工作室 Sucker Punch 制作，所以游戏中的主语言也是英语，且中文字幕翻译自英语，因此选择中文字幕日文语音的玩家看字幕时可能会出现一定的违和感。好在港版游戏内置全语言字幕和日英双语语音，大家可以自由搭配选择适合自己的字幕语音组合。

辅助功能

游戏为了还原出剑戟片的感觉，并没有加入镜头随玩家移动而自动调整的功能，因此需要频繁地通过右摇杆转动视角，因此建议在设置中将镜头旋转速度调节到“快”。

在黑泽模式中，画面会完全变成黑白且有噪点，偶尔开启体验外，其余时间还是建议关闭，在部分场景下会严重影响玩家判断。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

战斗说明

攻击类型

●基础攻击：最基本的攻击方式，我方按下□键的攻击出手速度更快，敌方基础攻击可以进行防御闪避等操作。

●破防攻击：可以无视防御的攻击，我方在学会了传说技艺后，天之一刀和怒之舞都可以无视敌人的防御直接给予伤害。而敌人的破防攻击前会有明显的红色闪光，仅能通过闪避来躲开。

●可防一次攻击：首先需要先学会武技中的不屈招架，才可以将刀剑和长枪敌人的破防攻击，转变成可防一次攻击，出招前会有明显的蓝色闪光。

●失衡攻击：我方按下△键施展的攻击，除了造成伤害外，攻击打在防御上还可以让敌人失衡，其架式槽被打空后会陷入硬直状态。根据我方架式不同，应对不同兵种敌人时削减架式槽的速度也不同。

决斗

决斗其实与常规战斗相差不大，只是禁用了所有远程武器和忍具，仅能靠太刀的武技来取胜，决斗中部分敌人还会施展一些特殊招式，但大多都为可招架一次的蓝色闪光攻击，或者可以我方先出手打断对方的起式，例如通过攻击打断对方的拔刀斩。

对峙

在首次靠近敌人时屏幕中央会出现方向键↑的提示，按下后进入对峙阶段。玩家需要按住△键收刀，待敌人出手的瞬间松开△键来击杀敌人，随着人物强化，后续穿上特定装备还可以连续处决共计最多 5 名敌人，不过之后是需要在敌人出手的瞬间按下△键而非按住。随着流程的推进，部分敌人会摆出假动作，如果玩家出手过早，那么会被敌人反击至残血状态。

成长要素

整备——成长与装备

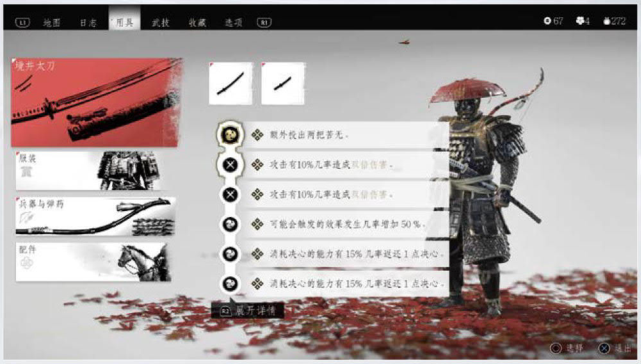
游戏中玩家共有武器皮肤、头带、面具、服装、马鞍、护身符六大类可替换装备。其中服装和护身符会影响玩家的能力，升级武器则会提升攻击性能，其余都为装饰品。

太刀与短刀

太刀影响玩家正面作战时的伤害，短刀则影响潜行时暗杀时长和暗杀发出的声响，武器品质需要通过搜集素材后在据点营地中找刀匠提升。其中缺口较大的为最常见的铁，主要来源为蒙古人的据点，因此在清理地图红点时注意多一些搜集。

护身符

护身符种类分为大小（金银）两种，最多可以装备两大四小共六个护身符，收集地图上的狐狸神社可以提升护身符槽数上限，而完成地图的神社探索，可以拿到神明大护身符，会给予玩家一些特殊的能力。初期拿到矢峰神社的稻荷神护身符（位于地图最南侧浅藻附近），对之后升级装备有较大帮助，尤其对于一些不爱“捡垃圾”的玩家而言。



神社名称	神明护符名称	效果
矢峰神社	稻荷神护身符	增加获得补给、捕食者兽皮、竹子和紫衫木的数量
曲峰神社	伊邪那岐护身符	射中头部有40%几率返还箭矢
金顶神社	天照大神护身符	效果装备后可以击杀敌人恢复生命值
梅花神社	迦具土护身符	生命值不超过50%时，可造成额外伤害
岩龙神社	素戋呜尊护身符	失衡的敌人有30%的几率被击倒
春泷神社	水神护身符	更容易施展招架、完美招架和完美闪避
修岩神社	大国主神护身符	战斗结束后缓慢恢复生命值
丰玉		
绯岩神社	月读尊护身符	暗杀敌人会额外掉落弹药或补给
沼岩神社	伊邪那美护身符	被钢铁意志复活后，可获得最大生命值的50%
翠山神社	志那都彦护身符	使一个敌人失衡可防止近战攻击中断，效果持续6秒
雾崖神社	龙神护身符	使出一次完美闪避后恢复1把苦无
云山神社	阿昙矶良护身符	箭矢命中目标时不会发出声音
龟岩神社	火折尊护身符	在草丛中暗杀敌人时保持隐蔽状态
上县		
霜崖神社	饶速日尊护身符	在生命值全满时造成适量额外伤害
鹤峰神社	雷神护身符	具有威吓效果的技能和能力的发动几率提升25%
雪映峰神社	建御雷神护身符	杀死一个敌人会在数秒内增加少量近战伤害

TIPS 长枪兵的下段攻击可以通过跳跃躲避。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

护身符	类型	效果	获得方法
毒亡护身符	大/潜行	风铃会释放剧毒蒸汽，杀死捡起风铃的敌人	支线：千金难买
匿踪喘息护身符	大/效用	烟雾弹可以为你恢复25%生命值	支线：血染佛经
焚烧护身符	大/效用	被黑火药弹击中的敌人会着火，并对附近敌人造成灼伤	传说：小次郎的六把刀
隐剑护身符	大/效用	额外投出两把苦无	等级 恶鬼之刃
震倒护身符	大/效用	粘性弹会击倒所有受影响的目标，延长他们易受攻击的时间	等级 对马岛战鬼
不屈护身符I	小/防御	生命值不超过50%时，适量降低受到的伤害	支线任务奖励
不屈护身符II	小/防御	生命值不超过50%时，大幅降低受到的伤害	支线任务奖励
回春护身符	小/防御	在战斗中中缓慢恢复2点决心	支线任务奖励
活力护身符	小/防御	适量提升生命值	支线任务奖励
抗性护身符I	小/防御	受到的所有伤害小幅度减少	支线任务奖励
抗性护身符II	小/防御	受到的所有伤害适量幅度减少	支线任务奖励
抗性护身符III	小/防御	受到的所有伤害大幅度减少	支线任务奖励
免疫护身符	小/防御	敌人的箭矢有15%的几率不造成伤害	支线任务奖励
破防护身符	小/防御	击破敌人的防御可以获得15%决心	支线任务奖励
残暴护身符	小/近战	适中近战伤害增加	支线任务奖励
双重破坏护身符I	小/近战	攻击有5%几率造成双倍伤害	支线任务奖励
双重破坏护身符II	小/近战	攻击有10%几率造成双倍伤害	支线任务奖励
迅捷回报护身符	小/近战	射出的箭矢有25%几率回到手中	支线任务奖励
优势护身符	小/近战	战鬼兵器造成的伤害提高20%	支线任务奖励
重击护身符	小/近战	适中失衡伤害增加	支线任务奖励
稻荷神力护身符	小/近战	大幅提高生命值和近战伤害	完成所有稻荷神社，并可以提升性能
暗影护身符	小/潜行	敌人侦测速度降低10%	支线任务奖励
寂静护身符	小/潜行	敌人侦测速度降低15%，大幅度增加获得的决心	支线任务奖励
狂乱护身符	小/潜行	陷入幻觉的敌人对其他敌人造成伤害提高50%	支线任务奖励
烈火流派护身符	小/潜行	点燃一个敌人有15%几率威吓附近的敌人	支线任务奖励
匿踪护身符	小/潜行	敌人停止追击的时间缩短40%	支线任务奖励
安康护身符I	小/效用	疗愈时额外获得7.5%生命值	支线任务奖励
安康护身符II	小/效用	疗愈时额外获得15%生命值	支线任务奖励
持久痛苦护身符	小/效用	状态效果持续时间和伤害提高50%	支线任务奖励
决心护身符I	小/效用	获得的决心增加15%	支线任务奖励
决心护身符II	小/效用	获得的决心增加25%	支线任务奖励
圣疗护身符I	小/效用	生命值不超过50%时，疗愈可额外恢复15%生命值	支线任务奖励
圣疗护身符II	小/效用	生命值不超过50%时，疗愈可额外恢复30%生命值	支线任务奖励
幸运护身符	小/效用	可能会触发的效果发生几率增加50%	支线任务奖励
幸运回报护身符	小/效用	消耗决心的能力有15%几率返还1点决心	支线任务奖励
百合子的信物	小/远程	箭矢有15%的几率使敌人中毒	支线：骄者必衰&历历在目
刚毅护身符	小/远程	20%几率挺过致命伤害并获得决心	支线任务奖励
功效护身符	小/远程	搭箭与重装速度提高15%	支线任务奖励
精确护身符	小/远程	适中提升箭矢伤害	支线任务奖励

服装

游戏中有不少外观物品，但只有服装会提升玩家的性能，且可以通过素材升级，完成所有任务并清理所有？点后必定可以获得全部服装。由于每一件衣服升级单独计算，所以只选择一套自己喜欢的服装可以节省不少材料。好在这些服装性能都比较平均，即便不升级也不会过多影响战斗，当然为了解锁奖杯，境井家传铠甲还是要优先升满。

武士——架式与武技

武士招式

武技武士招式中可以分为四大类，对应招架、回避、传说技艺和探索。建议优先学会完美招架、闪避斩击、不屈招架，可以大大提高正面作战能力，其中两种不屈招架可以将除狂暴兵外的红色闪光攻击转换为可防御一次的蓝色，可被招架，提高了击杀效率。

传说技艺需要通过完成传说任务来解锁，尽早学会能大幅增强玩家的实力，提高决心的利用率。具体获得方法见后文传说任务部分。

探索在流程中作用不大，可以优先学习浮华之风，因为其余四项就是地图上的？点，可以等通关后地图全开，进行地毯式地清？。

架式

玩家共有四种架式，通过按下R2+ 图形键来切换架式，观察或击杀敌方将领到达一定数量才可以解锁新的架式，将领数量远远大于所需要解锁量。观察将领指的是在敌人营地中，玩家未被发现的情况下会看到部分将领在舞刀，镜头对过去后会有按键提示观察。

至于架式的后续提升，主要影响的还是失衡效率，一些连招实用度较低，可以暂缓学习。

战鬼——忍具与战术

忍具

随着玩家击杀敌人，完成任务，会得到一定的经验值奖励，提升玩家的等级（游戏中以称号代替）。随着等级提升，会逐渐解锁可使用的忍具。

忍具除了风铃以外，其余基本都作用于正面战斗中，能瞬间给予大量敌人造成伤害，可以大幅降低战斗时的难度，因此建议优先学习苦无、黑火药弹、烟雾弹、粘性弹的后续强化。

战术

战术主要围绕一些非战斗时主角性能展开，例如倒地复活、增加对峙击杀数量、瞄准子弹时间、安全着陆、聆听等，都是能显着提升游戏体验的技能，建议优先学习。最后一项隐藏技能战鬼架式为剧情解锁，在无伤击败一定数量敌人后开启战鬼架式可以一击击杀除将领外的任意敌人。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

世界构成说明

任务类型

任务类型分为仁的旅途（金色主线）、对马岛故事（白色支线）、传说故事（蓝色传说）三大类。

主线任务往往会多线展开，全部触发后进入关键剧情主线，并解锁后续的地图。支线任务则分为常规支线和 NPC 连续支线两大类。传说故事独立于剧情之外，完成后可以获得一些非常丰厚的装备、招式奖励。

除了主线任务外，支线与传说只要到达指定地点便可以触发，而在未解锁地图不知道地点的情况下，营地据点中与一些农民对话，会告知玩家这些任务的触发地点。与农民对话并非支线任务触发的必要条件，在通关后全清地图？的过程中自然会触发几乎所有的支线传说任务，其中两个特别位置的支线任务触发地点请见后文。

据点营地

我方据点分为城镇和野外营地两种，主要功能是与 NPC 对话得到支线传说任务情报以及升级装备。

装备方面建议优先提升太刀伤害，并且升级太刀与奖杯挂钩，之后可以考虑升级忍具的持有数量，尤其是苦无和黑火药弹。防具不用急着收集，可以等待剧情中获得了境井家传铠甲后主升这件衣服，因为也与奖杯挂钩。关于行者服装，笔者并不建议升级，因为通关后自然会全开地图，升级提升了感应距离后反而会更难判断珍宝的具体位置。

收集

●装饰品：在地图上隐藏，可通过选择浮华之风指引找到所有装饰品，靠近时会有黄鹂鸟提示。

●击竹 / 温泉 / 神社 / 灯塔 / 荣誉之柱 / 稻荷神社 / 俳句：地图上的？点，全开地图后清理即可。

●决斗：传说任务的特殊收集，只有靠得足够近才会在地图上标记出来。

●珍宝：可通过穿戴行者服装，靠风的指引来找到所有珍宝。蒙古珍宝一般都藏在蒙古营地中，战旗获得一定数量后可以在小松铁匠铺附近换取马鞍。

●隐藏神瓮：在地图上隐藏且游戏内不会统计，隐藏神瓮前会有一块提示鞠躬的牌子，鞠躬后会触发一些环境变化。

敌人据点

敌人据点分为大小两种，在部分任务中会标记出大型营地（蒙古包图标），而在通关后会标出所有的小型营地（菱形图标）。 将所有敌人的据点（红点）全部解放后，会直接解锁整片区域的地图，清除地图迷雾。因此清理地图？建议通关后再进行。

TIPS 读取检查点可以快速脱战。

流程难点说明

注 1：下文对章节切换时的一些过场任务进行了省略。
注 2：支线任务较为简单，由于篇幅有限本文不过多赘述。

主线第一章

1. 仁之道—武者信条

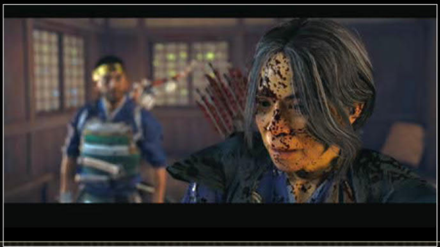
根据指引到达指定位置，调查营地情报后，等待天黑从前门进入营地。本任务算是暗杀教学关卡，身怀正义的主角生疏地暗杀掉敌人后陷入回忆，对自己违背武士之道的行为感到自责。之后又是一连串的暗杀敌人，由于是教学，难度很低，基本上所有敌人都是背对主角。

2. 仁之道—石川师傅的故事

调查道场，调查地上的血迹和脚印进入旁边的房屋内触发剧情。进入任务后跟随石川，途中会遇见一批敌人。剧情过后解锁武器弓箭并进入教学，接下来开始调查敌方营地，会发现许多用弓箭触发的陷阱。之后敌人会从左右两侧开始移动，配合陷阱全部消灭后进入营地铲除剩余敌人，调查环境触发剧情。任务完成后解锁系列支线任务“师徒”。

3. 仁之道—政子夫人的故事

到达指定地点后调查会触发一批敌人，之后继续调查，顺着脚印触发剧情。进入黄金寺后门口的僧人会告诉我们目标信息，接着与铠甲匠人对话解锁铠甲强化，顺便还可以给太刀升级一次。再次触发剧情后是一个简单的跟踪关卡，到达目的地后会出现大量的敌人，并且 AI 也有所强化，活用弓箭和苦无降低战斗难度。接着又是一轮环境调查结束任务。任务完成后解锁系列支线任务“村长”。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

4. 仁之道—落难铁匠

该任务点距离较远，途中可以自由探索击杀一些蒙古将领学会流水架式，可以克制盾牌兵。任务开始触发第一批敌人后，调查马车躲到其中。离开马车后跟随结奈勘察，之后走屋顶一路跟随目标，跳屋顶可以不保持蹲伏状态，不然跳跃可能会出现失误。待任务变更后可以暗杀敌人，建议沿着场景右侧贴着墙壁靠近目标，只暗杀落单背对的敌人，双人一队巡逻的蒙古人移动一段时间后会固定不动。

从室内打开门到达目标的背后，目标便会继续移动，之后触发剧情。带领 NPC 逃离的过程中会触发一个敌人据点，优先奔跑过去将弓箭手击杀，有流水架式应对盾兵会轻松不少。敌人将领为枪兵，即便没有疾风架式，流水也可以快速累积破防槽，打出硬直。另外枪兵敌人的攻击虽然都为不可防御攻击，但除了闪避外，也可以用跳跃躲避，同时还能反击一刀。任务完成后解锁支线任务“未竟之事”和系列支线“行侠仗义”。

5. 仁之道—草上残血

任务触发后跟随有敌人尸体的小道移动，尽头右拐进入树林触发剧情，接着是强制战斗，弓箭手出现的位置可以射击黄蜂窝触发黄蜂攻击敌人。之后跟随龙三到达营地，剧情完毕后任务结束。

6. 仁之道—锤子与铁匠铺

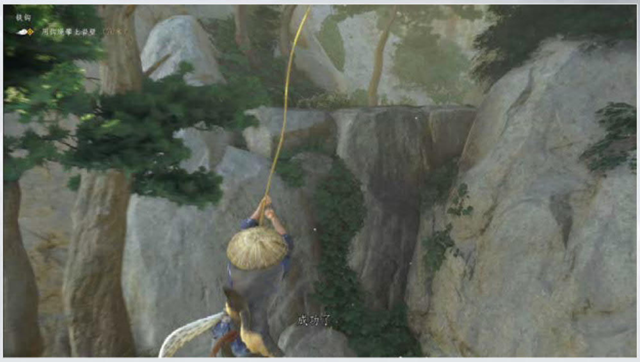
到达小松的铁匠铺后先与结奈一同消灭这里的敌人触发剧情，之后开始任务。与隆对话完毕后前去解救农民，如果进入正面作战，敌人会优先处决平民，使用苦无和烟雾弹可以干扰敌人的行动，农民跟随玩家的途中，最好都选择潜行移动，即便潜行失败也无需太过担心，平民反而会帮助我们吸引仇恨，使敌人不会进入防御状态。之后与结奈去解救人质步骤相同，小心归途别被路过的敌人看见。任务最后是一场防御战，有 NPC 的帮助，难度不高，可以在室内用弓箭优先处理掉几名敌人。任务完成后开启新据点小松的铁匠铺，与这里的商人对话可以获得“行者服装”，能够增加地图可见面积，建议优先装备。

7. 仁之道—龙三的故事

本关首个任务不能被敌人发现，潜行难度较之前的任务有明显提升。贴着右侧悬崖解决了两名弓箭手便可以进入塔楼，塔楼 2 层还有一名背对玩家的敌人。在塔顶完成任务后是一场强制战斗，由于有很多 NPC 帮忙，并且此时玩家已经解锁了烟雾弹、黑火焰这类强力道具，战斗反而非常简单。第二部分开始勘察蒙古军队的码头，火箭后直接奔向目标处的小船触发剧情登上大船。大船上会有不少弓箭手狙击玩家，可以用苦无打断他们的动作再击杀。在第二艘船舱中找到作战计划后返回龙三处并解救他，之后触发剧情。

8. 仁之道—铁钩

获得装备铁钩后与龙三对话，得知手下被俘虏后前去营救。本关可看作是铁钩的教学关卡，玩家首先要利用铁钩从山壁绕进敌人营地，解救所有人质后击杀敌人，发出信号与龙三会合。



9. 仁之道—武士之影

任务开始时玩家要选择同行队友，再与结奈对话触发剧情。潜入敌营后，不能被发现，推荐尽可能用弓箭爆头击杀掉所有的敌人。与 NPC 会合后便不需要潜行，可一路正面砍过去。在大桥尽头发现门被锁住，从桥右边攀爬绕进本营。

击败一批敌人后与 BOSS 龙三交战。胜利后攀爬塔楼解救志村，接下来便是一连串的强制战斗，任务结束后本章结束。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

主线第二章

1. 仁之道—火雨传讯

与志村会合后从伏击开始，一路消灭敌人。当触发了火厢车的动画后，无视敌人一路向上跑去，抢占火厢车后进入小游戏环节，注意船只通过海峡口时背后会追上来两只船。

2. 仁之道—遣川城墙 / 懦夫 / 战鬼

任务第一段要带领 NPC 潜行，如果在此之前学习了连锁暗杀，那么直接清理正前方的两名敌人与一名单独的弓箭手，翻墙过去便可以通过。进行一段对话剧情后进入任务第二阶段遣川懦夫。

在一系列调查后玩家将与 NPC 等待敌人进入我方的陷阱，引爆场景中的炸药桶来快速清理敌人，由于我方 NPC 数量很多，战斗难度不高。之后进入任务第三阶段遣川战鬼。

遣川战鬼中只要顺着任务提示一路击杀敌人即可，注意不要随意逃离战斗区域，会被敌方的弓箭秒杀。当从营地返回遣川途中会有一场 BOSS 战，击败将领后解锁“战鬼架式”系统。

3. 仁之道—挥之不去的过去

大部分为剧情过场的章节，完成后解锁新远程武器吹箭和支线任务“骄者必衰”

4. 仁之道—血债血偿

任务开始后勘察完毕，直接冲进营地击杀敌人打开大门，剧情结束后玩家被敌方俘虏。剧情过后再完成一场战斗任务完成。

5. 对马的命运

这个任务接取后将暂时无法探索其他地方，开始之前会有提醒。一旦完成接下来两个主线任务后，前面两张地图的传送功能会暂时禁用，第三章只能在第三张地图移动。

到达目的地后玩家将与队友展开连续的攻城战，敌人数量极多，优先清理掉远处的弓箭手。注意任务提示，中途玩家还需要抢夺一次火厢车，并在一个高台上用弓箭狙击冲过来的自爆马车。

6. 仁之道—来自黑暗

接取这个任务后可以获得战鬼装备三件套。通过跑酷穿过断桥，进入塔楼后暗杀掉塔楼内的五名敌人到达楼顶进行勘察。接下来玩家需要在不引起警觉的情况下通过庭院，只要走空中的绳索移动即可，画面亮度较暗可能比较难看清绳索的位置。进入天守后与龙三展开生死决战。

主线第三章

1. 仁之道—荣誉与尘土

任务前两段玩家没有装备，为强制潜行关卡，同样是利用高空中的绳索移动。到达雪原的神木场景，从场景左边利用芦苇绕过去，不用太在意路线，敌人站位比较分散，靠移动速度和芦苇便可以轻松地直接跑到目的地。拿到装备后需要抢占寺庙，击杀所有敌人，冰面的上的炸药桶可以快速削减敌人数量。

TIPS 清理?点时，即便有高度差，但只要显示出?点的内容，即可进行快速传送。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

2. 仁之道—狼临门下

与结奈对话获得丈志营地的位置，到达丈志的营地对话开启任务。任务主要是由 NPC 的弓箭队配合玩家，把对面据点的敌人全部清理干净，方式任意，最后玩家会与之前的队友会合并解锁他们剩余的支线任务，同时以前的地图也可以进行快速传送。

3. 仁之道—山雨欲来

潜行进入灯塔，走右边小路暗杀掉所有背对的敌人，到达灯塔门口直接无视敌人的视线冲进去即可。调查之后到达塔顶勘察结束任务。

4. 仁之道—地头的心声

任务开始将要重新选择坐骑，接着快速移动到志村北面触发剧情，如果直接传送到志村城会到达东南面，需要绕一个大弯，建议换另一个传送点。进入志村城后志村大人位于护城河对岸最高的天守阁上，直接跳进河里游向断桥，攀爬墙壁从天守外面的竹架进入天守。这关难点主要在于不能被发现的同时还不能击杀敌人，活用鞭炮和风铃便可以吸引敌人的注意，尤其是在天守阁内上梯子时，最后在四层留下书信后触发剧情。

5. 仁之道—永恒苍穹

最终决战关卡反而没有太多要点，根据任务提示一路击杀敌人，待志村大人剧情过后，玩家可以无视敌人直接跑到目标点与汉王对战。

6. 仁之道—志村大人的故事

剧情关卡，最后与志村对战并选择结局路线。

传说任务

严原—天之一刀

在主线“石川师傅的故事”后，与黄金寺农民对话接取本任务。到达目的地后与 NPC 交谈，接着跟随农妇和地上的脚印移动到达蒙古人据点。清理掉敌人后调查塔楼一层得到关键信息“白色树叶”。观察附近发现白色树叶的树长在附近的高山上，同时这里也是梅花神社所在地。攀爬到山顶白色大树下时勘察地形，发现前往有一片白色树林。进入白色树林后再击杀一批敌人，根据 NPC 与雷电的指引到达重矩的墓穴，此处的杂兵全部背对玩家，轻松暗杀后挑战 BOSS 古贺泰平。BOSS 会使用天之一刀攻击玩家，攻击距离远且无法防御，需要利用闪避躲开，胜利后习得招式天之一刀。

严原—忠赖的传说

在小松的铁匠铺附近，棕河山谷处与 NPC 对话触发本任务。到达目标点寻找紫菊花，位于范围正中心。顺着紫菊花爬到山顶开始调查找到地图。纸质地图可以无视，朝北方到达方连牧场，这里可以找到纸质地图画的山峰，从山洞转进去到达山顶，调查墓碑后进入 BOSS 战。枫的拔刀斩可以用天之一刀打断。胜利后目标切换至浅藻北面的山顶，消灭敌人解救乐师后获得忠赖的铠甲，最后再消灭一波敌人完成任务。

严原—内经的诅咒

在主线“锤子与铁匠铺”后，与黄金寺农民对话触发本任务，之后到达日吉开始任务。顺着蓝色绣球花，到达范围中央放大镜偏东的位置能看到一座石山，下方有一道缝隙可以进入墓穴。调查墓穴后获得信息，目标改变后离开墓穴会触发战斗。接下来到达日吉东边的海岸找到蓝色绣球花岛屿，拿到第二战藏宝图后再前往日吉泉开满蓝色绣球花的山峰，位置在圈内东南方向。与 BOSS 天狗交战胜利后获得长弓与爆炸箭。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

丰玉—坚不可摧的吾作

玩家要前往 6 个敌人据点营救人质，然后从人质的手中获得钥匙。地点分别为青井、饭岛、久田、小清水、大浜、矢形。即便地图没有全开，任务也会自动标记出部分地点，当完成这些地点后会继续标出下一个目标。拿到全部钥匙后回去打开山门即可获得吾作的铠甲。

丰玉—小次郎的六把刀

在卯麦湾可以接取到本传说任务。这是少有没有任务指引的任务，实际上还是有提示的，只是比较难发现，下图标出 5 处对决的位置。全部完成后与僧人对话，前往青海寺与小次郎决斗。

丰玉—遣川的复仇怨灵

旧遣川废墟与叛军的最后战地交接桥梁左岸可以触发本任务。首先要在范围内找到白色的炊烟，位于范围东北方向河边，之后顺着指引到达火光处开始调查。第二处白色炊烟在范围东南方向，生还者营地附近，第三处白色炊烟位于范围中心，第四处白色炊烟位于范围正北方。最后范围改变后再到达范围的正南方一处有佛像的大树下触发战斗，战斗过程中习得怒之舞。

上县—长明之焰

在城岳寺正北方可以找到一名僧人触发本传说任务，之后朝北边的城岳开始攀登。攀登过程中玩家会受到寒冷的侵袭，不仅会让视野变得模糊，长时间待在风雪中还会逐渐扣除生命值，但沿途的篝火可以缓解这个状态。有些位置可能会出现岔路，可以观察高处有没有钩绳点，只要记住不断往上而不要走其他方向即可。在山顶后与 BOSS 决斗习得焰之道与获得面具战火纯粹。

支线任务一览

严原支线任务	丰玉支线任务	上县支线任务
师徒	征服之梦	姐妹恩怨
放不下的过往	战鬼与恶鬼师傅	对马护法
弓道	大纲之怖	三重世界
村长	愚者	过路之交
丈夫	家门不幸	恩怨此别
叛徒	盗贼	恐惧的代价
为母之心	共谋者	有债必偿
行侠仗义	结奈的故事	自食其果
家园所在	寂静暗杀	隐于雪中
为对马而战	黑狼	汉王铠甲
林中低语	血书	父亲的抉择
未竟之事	纳豆与清酒贩子	
圣物深埋	交涉之术	
铁印的代价	骄者必衰	
迷失于海	历历在目	
空篮子	最后的僧兵	
日吉山口事变	佛祖的教诲	
医者仁心	雾中之鬼	
酒的价值	苦难之始	
荣誉的背后	血染佛经	
狂笑强盗	苦难之源	
丰玉	苦难之末	
	匠心两难	
	河童	
	最后请求	
	千金难买	
	神明的清净	
	慷慨的三条夫人	
	无辜盗贼	

▲有债必还触发点

▲恐惧的代价触发点

TIPS 游戏中主角的舅舅志村大人日版配音为大家明夫，他同时也是“《刺客信条》系列”中埃齐奥舅舅的日语配音演员。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

奖杯说明

本作奖杯构成为典型的开放世界游戏，毫无难点，一周目通关后再通过自由探索即可全部补齐。

目击者死

战斗过程中经常会看到一些丢下武器逃跑的敌人，用弓箭击杀一名即可。

成败一瞬

需要在对峙中一口气击杀 5 名敌人，首先需要在武技→战鬼中学习最下面一排的进阶对峙连击，还要穿上满级的境井家传铠甲。

一落千里

学会武技→武士中，回避的第三行技能猛冲后，可以通过奔跑把敌人撞飞。在一些悬崖场景中往往会有站着不动看风景的弓箭手，撞下去即可解锁奖杯。

库柏家族扮装者

玩家需要拿到曲镰头带和海洋守护者配色的吾作铠甲。前者位于城岳寺塔顶，后者则是传奇任务的奖励，然后在商人处购买服装配色。

锻造炉挽歌

解锁暴风悲怆需要先找到 5 个蟋蟀，蟋蟀一定位于墓地之中，流程中稍加留意很容易便可以达成。随着剧情推进，在遣川据点东侧海边可以找到好友的墓地。

致敬无形者

隐藏神瓮由于在游戏中完全没有提示，也不会统计，因此数量未知，但远远大于 10 个，特征是旁边会竖一块提示鞠躬的指示牌，鞠躬后场景中会出现一些特殊变化，例如出现大量的动物。下面给出一些位置供玩家参考。

严原

1. 坚根森林东北方向狐狸巢穴的东面有一个蒙古人营地，高台上能发现红蜻蜓神瓮。

2. 金田小湾北面荣誉之柱为螃蟹神瓮。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

3. 代市路口边上有一片墓地，鸟居过去能找到一个蝴蝶神瓮。

4. 方连牧场北面忠赖安息之所能找到花神瓮，在完成传说任务时会到达此地。

5. 修岩神社内能找到三个青蛙神瓮，但位置较隐蔽，都出现在岔路。

6. 鸡知渔村东面钓鱼的码头处有鱼神瓮。

7. 豆酿平原簌簌曲径的豆酿竹场东侧码头处可以找到鱼神瓮。

丰玉

8. 翠山神社门口能找到一处青蛙神瓮。

9. 金田城西北方向的海滩上面朝大海能发现螃蟹神瓮。

10. 青海村青海湖，境井家枫叶决斗场湖边有鱼神瓮。

11. 旧金泽沼泽西南方向的荣誉之柱为蜻蜓神瓮。

12. 云山神社通过狂涛海浪的决斗地点后，会有两处青蛙神瓮。

奖杯名称	杯种	奖杯说明
传奇人物	白金	取得所有奖杯
风暴将临	铜杯	夺回镜井家代代相传的武士刀
不归之途	铜杯	打破信条以便拯救新朋友
群狼为首	铜杯	找斗笠帮浪人帮忙
煽风点火	铜杯	从蒙古人的囚禁中救出孝
家族团圆	铜杯	从汗王手中解救志村大人
民族领袖	铜杯	号召枪川的农民加入你的阵营
血脉传承	铜杯	找回你父亲的甲胄
垂死余烬	铜杯	大义灭友，制裁叛徒
战鬼	铜杯	拥抱你的新身份
被放逐的盟友	铜杯	在冰冻北境与盟友重逢
强弩之末	铜杯	与汗王对峙
物哀	金杯	放下过去，接受新身份的重担
强悍僧兵	银杯	完成所有典雄的故事
复仇武者	银杯	完成所有政子的故事
不屈射手	银杯	完成所有石川的故事
顽固盗贼	银杯	完成所有结奈的故事
说书人	银杯	完成所有传说故事
拔刀相助	金杯	完成所有对马故事
钢铁之躯	铜杯	完成招架以反击打败20名敌人
目击者死	铜杯	将一名敌人恐慌逃窜时以弓箭将其击杀
成败一瞬	铜杯	在一场对峙中击败最多敌人
战鬼上阵	铜杯	成功震慑敌人50次
一山不容二虎	铜杯	成功完成一场决斗
一落千里	银杯	攻击敌人让其从高处边缘坠下，因跌落伤害而死
鬼无虚发	铜杯	以战鬼架式击杀20名敌人
战鬼传奇	铜杯	打造你的传说，赢得“对马战鬼”的称号
天真聪颖	铜杯	习得磐岩、流水、疾风和明月架式
浑身解放	铜杯	获得所有投资型战鬼武器的技能
完美风暴	铜杯	完全升级你的刀
如有神助	铜杯	在全部6个栏位中装备护符
收礼物	铜杯	取得10份礼物
人要衣装	铜杯	取得30件造型物品
点亮前路	铜杯	重新点亮对马岛的所有灯塔
盗贼之窟	铜杯	找到卯麦湾
神明眷佑	铜杯	找到并参拜对马岛所有的神道神社
致敬无形者	铜杯	向10座对马的隐藏神瓮鞠躬参拜
失物招领	铜杯	找到一支荣耀之柱并收集其刀具
黑白大师	铜杯	向黑染和白染商人购买一件物品
库柏家族扮装者	银杯	装扮成某个传奇盗贼
锻造炉挽歌	铜杯	在好友的墓地前演奏《暴风悲怆》
美好时光	铜杯	使用摄影模式替一个场景进行个人化调整
手不释卷	铜杯	取得20篇记录
知己知彼	铜杯	取得20件蒙古珍宝
心神合一	银杯	完成所有温泉、俳句、稻荷神社和竹场
人民英雄	铜杯	解放严原被占领的12处地区
为岛而战	铜杯	解放严原被占领的所有地区
大举歼灭	铜杯	解放浓玉被占领的8处地区
圣地守护者	铜杯	解放浓玉被占领的所有地区
大规模驱逐	铜杯	解放上县被占领的8处地区
新避风港	铜杯	解放上县被占领的所有地区
解放众生	银杯	解放整座对马岛

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。